



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DA AMAZÔNIA  
INSTITUTO CIBERESPACIAL  
CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

## Computadores e Sociedade

<b>Nome da Disciplina</b>	Computadores e Sociedade				
<b>Eixo Temático</b>	Sociedade e Finanças				
<b>Requisito</b>	Eixo Gestão e Negócios III				
<b>Período Acadêmico</b>	7	<b>Caráter</b>	Obrigatória		
<b>CHT</b>	34 horas/aula	<b>CHP</b>	00 horas/aula	<b>CHTOT</b>	34 horas/aula

**Ementa:** A Ciência, a Tecnologia, a Sociedade e suas relações com o profissional de Informática. Computação Social. Áreas de aplicação da Computação: Educação, Medicina, Governo Eletrônico, etc. Evolução Social e a Singularidade Tecnológica.

**Objetivo Geral:** Desenvolver uma consciência crítica e responsável sobre os diversos aspectos associados aos impactos da informática na sociedade, analisando as suas influências do ponto de vista social, econômico, político, educacional, etc.

### Objetivos Específicos:

1. Compreender as relações do profissional de informática com a Ciência, a Tecnologia e a Sociedade de forma ética;
2. Reconhecer-se como um ser humano importante e responsável por suas ações e pelos efeitos positivos e negativos do uso da Informática e da Internet na sociedade;
3. Reconhecer as principais características da Computação Social, sua importância e aplicabilidade;
4. Identificar as diferentes formas e possibilidades de aplicação da Computação nas mais diversas áreas da sociedade, tais como a Educação, a Medicina, o e-Gov entre outras.

### Conteúdo Programático:

**Unidade 1:** O papel do profissional de informática na sociedade

- 1.1 A influência do computador sobre a mentalidade tecnicista
- 1.2 O computador e o trabalho humano
- 1.3 O profissional de informática e a sociedade tecnológica
- 1.4 Impactos e efeitos do processo tecnológico sobre a sociedade, as organizações e as pessoas (isolamento social, lixo eletrônico, distúrbios da saúde, etc.)

**Unidade 2:** Computação Social



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DA AMAZÔNIA  
INSTITUTO CIBERESPACIAL  
CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

2.1 Conceito e Características

2.2 Mídias Sociais

2.3 Evolução social e singularidade tecnológica

**Unidade 3:** Aplicações Sociais da Computação

3.1 Áreas de aplicação

3.2 Características

3.3 Uso da tecnologia em prol do cidadão

**Bibliografia Básica:**

1. AIRES, M.; CERQUEIRA, R. & SILVA, T. (Orgs.) **#MídiasSociais: Perspectivas, Tendências e Reflexões**, 2010, disponível em <http://www.issuu.com/papercliq/docs/ebookmidiasociais>.
2. MASIERO, P. **Ética em Computação**. São Paulo: EDUSP, 2000.
3. SCHARFF & DUSEK (Org.). **Philosophy of Technology: the Technological Condition: an anthology**. Oxford: Blackwell Publishing, 2005.

**Bibliografia Complementar:**

1. CASTELLS, M. **Sociedade em Rede**. Rio de Janeiro: Paz e Terra, 2007.
2. DUPAS, G. **Ética e Poder na sociedade da informação: de como a autonomia das novas tecnologias obriga a rever o mito do progresso**. 3ª. Edição. São Paulo: UNESP, 2011.
3. HARE, R. M. **Ética: problemas e propostas**. São Paulo: UNESP, 2003.
4. TESKE, E. G. (Org.). **Tecnología, educacion y sociedad: algunos discursos latinoamericanos**. Montevideo: Grupo Magro, 2008.
5. DIAS, R. **Introdução à Sociologia**. 2ª. Edição. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.